



01 贵州地勘私有云介绍

雨云——专注落地的云

贵州地勘私有云平台采用高性能GPU服务器+云平台软件系统架构，将服务器硬件资源池化虚拟出多台个人电脑（云桌面），形成云桌面池。通过对计算、存储、GPU的全资源池化，IT架构的简化以及基础架构的统一运维，用户可在任意时间任意地点通过网络终端接入云桌面进行工作，支持普通PC、笔记本电脑、瘦终端、手机、PAD等多种设备。以满足地质行业各类三维设计对高性能计算资源、高性能显卡资源的动态分配需求，具有部署方便、使用简单、节能高效、安全可控、动态扩展等显著优势，更能节约30%-50%的IT全生命周期成本。



平台共有硬盘存储资源22TB，内存资源320GB，CPU核心数32核，GPU显存资源32GB，服务涵盖桌面虚拟化、服务器虚拟化、应用虚拟化、企业级私有云和云协同产品，打造了“云桌面+云服务器+云盘+云应用+云协同”的一体化解决方案。



02 私有云的优势

雨云——专注落地的云



高性能

High-performance

利用高性能服务器搭建的云端硬件资源，具有强大的图形处理和计算性能，大大节约了数据计算、分析所耗费的时间，当某一用户需要大量资源集中处理时，云平台可以动态调配闲置资源，实现资源的动态分配和高效利用。



低成本

Low-cost

将软硬件资源整合在云端服务器上共享使用，通过网络服务的方式提供给用户，实现资源的高效合理利用。不仅给终端电脑瘦身，降低了硬件配置成本，同时也可以共享使用各类专业软件，降低软件购置成本和管理维护成本。



安全可控

Safe and controllable

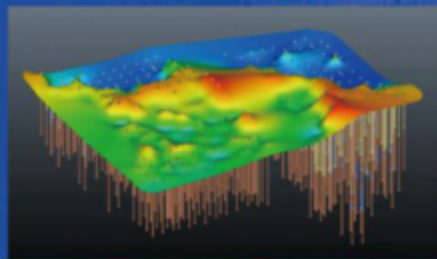
将数据存放在自建的服务端中，且构建在防火墙之后，受到攻击的可能性较小。云平台数据采用了数据集中统一管理和容灾备份机制，使各类数据不容易丢失或损坏，数据安全更加有保障。



良好的通用性和扩展性

Good versatility and extensibility

可支持不同类型、不同版本的操作系统，通用性好。目前在平台上运行的专业软件有EVS、Revit、GEO5、CAD、smart3d等。可以根据需要多台服务器整合，甚至可以通过异地分布式部署，扩展性强。



03 私有云技术架构

雨云——专注落地的云

“私有云”平台基础架构可分为平台层、产品层和应用层。通常采用超大规模服务器集群与超融合基础架构，通过虚拟化技术，将CPU、内存、存储、GPU等硬件资源池化，形成资源池，利用桌面虚拟化、服务器虚拟化、应用虚拟化、企业级私有云和云协同产品，为用户提供性能可靠、成本可控、安全稳定、使用便捷的“私有云”产品，可广泛应用于建筑BIM设计、地质建模、教育科研、协同办公等领域。



大数据时代的到来，是信息时代数字化、网络化和智能化发展的必然趋势。是全球信息化发展到一定阶段的产物，必然开启又一次较大的时代转型，但同时海量数据及高分辨率的图像处理等也对硬件、软件的处理能力提出了更高的要求。地质行业也是如此，数十年的地质调查工作，已经形成了基础地质、基础地质、水文、工程、环境地质、矿产地质、城市地质、旅游地质、遥感影像、物化探、管理业务、地质科普资源等多专题数据。数据资源量大，用普通计算机、图形工作站处理，动辄需要几十小时的运算时间，且成本较高，仅能个人使用，携带笨重，已经无法满足不同用户对海量数据高效处理的需求。加之地质数据较敏感，不适宜用“公有云”平台对地质大数据进行处理，目前大多数的“公有云”平台只用于数据库存储和运算，对图形显示和渲染不能很好的支持。地质行业恰恰是图形化显示、三维渲染使用较多的行业，“私有云”平台能很好的解决以上问题，助力数字地质科技创新。



04

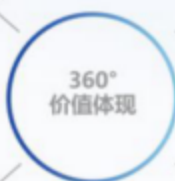
价值体现

雨云——专注落地的云



2019
COMPANY
BROCHURE

PRIVATE CLOUD»



节约公司总成本50%
相对于传统分布式PC/工作站模式

提升工作效率
增强工作便捷性，增强团队协作

实现软件资源共享
资源不再闲置，软件分时授权

增强数据安全性
数据不怕丢失，不易泄露

绿色运维管理
运维便捷，绿色环保，数量集中管理

信息平台化
促使信息化平台更加领先

团结求实

开拓创新

追求卓越

和谐共赢



扫一扫 关注我们



Contact us

贵州山维地质信息技术有限公司
贵阳锐取伟业信息技术有限公司



贵州省贵阳市观山湖区
石林西路171号（贵州省地质科技园5号楼）



0851 - 84849094



gzdkjsjy@163.com

www.gzdky.com

Design

贵州地勘私有云

Company profile 数字地质 云领未来

贵州地质工程勘察设计院
BUSINESS BROCHURE

COMPANY PROFILE